



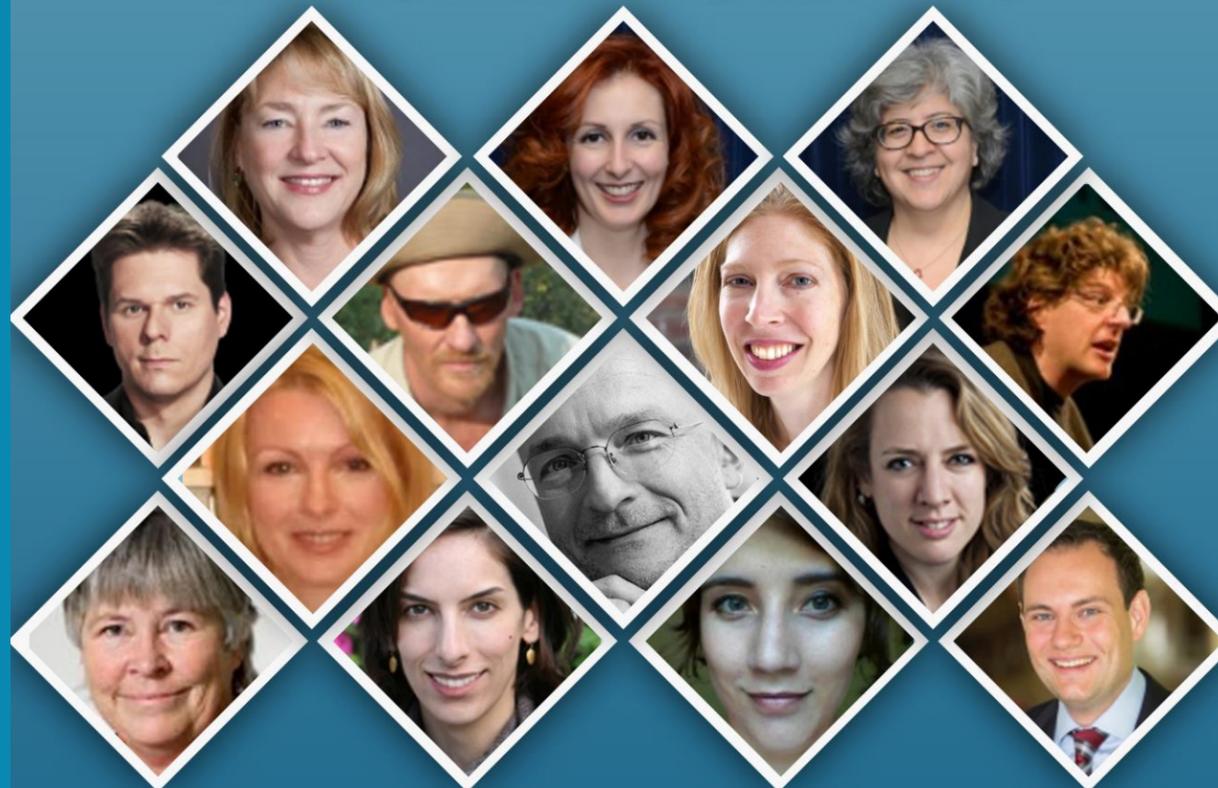
Chaire de recherche sur
l'étude du jeu
Research chair on gambling studies

SYMPOSIUM INTERACTIF D'ÉTÉ

RECHERCHE 2.0

SUMMER INTERACTIVE SYMPOSIUM

RESEARCH 2.0



LUNDI 8 JUIN – JEUDI 11 JUIN 2015, UNIVERSITÉ CONCORDIA

MONDAY JUNE 8 – THURSDAY JUNE 11, 2015 – CONCORDIA UNIVERSITY



Bienvenue au Symposium interactif d'été
Recherche 2.0

Avec la numérisation des jeux de hasard et d'argent et des jeux vidéo, les avenues de recherche sont plus susceptibles de traverser différents systèmes soulevant des questions quant à leur nature distincte et au chevauchement potentiel. Le **Symposium interactif d'été - Recherche 2.0** de quatre jours sera le premier symposium et événement de formation qui vise à examiner les convergences et divergences entre deux champs d'études : l'étude des **jeux de hasard et d'argent (JHA, gambling)** et l'étude des **jeux vidéo (gaming)**.

Trois questions seront au cœur des débats et discussions:

1. Qu'est-ce qui alimente le marché des JHA et des jeux vidéo en ligne: de designs initiés par la communauté aux stratégies de marketing?
2. Comment les JHA et les jeux vidéo peuvent être une et même chose lorsque numérisés et en ligne: des espaces panoptiques, aux casinos en ligne et MOBAs?
3. Quel rôle joue l'analyse de données numériques enregistrées en temps réel dans l'élaboration des JHA et jeux vidéo en ligne: l'effet en boucle du big data; du design à l'expérience?

Cet événement vise à (a) construire des ponts entre l'étude des jeux de hasard et d'argent (JHA, gambling) et l'étude des jeux vidéo (gaming); (b) promouvoir la fertilisation croisée des idées dans un espace convivial et interactif; (c) renforcer les capacités de recherche grâce à des ateliers adaptés aux données en ligne; (d) renforcer les réseaux et les partenariats.

Conférenciers

Conférenciers d'honneur

Natasha Schüll, Ph.D. - Professeure agrégée, Massachusetts Institute of Technology, (É.U.)

Jennifer Whitson, Ph.D. - Professeure adjointe, Université de Waterloo (Canada)

Conférenciers invités

Maude Bonenfant, Ph.D. - Professor, Homo Ludens, Groupe de recherche sur les pratiques de jeu et la communication dans les espaces numériques, Université du Québec à Montréal (Canada)

Mia Consalvo, Ph.D. - Titulaire, Chaire de recherche du Canada sur l'étude et la conception des jeux (Canada)

Jean-Michel Costes - Directeur scientifique, Observatoire des Jeux (France)

Ingo Fiedler, Ph.D. - Chercheur, Université de Hambourg (Allemagne)

Bart Simon, Ph.D. - Directeur, Technoculture, Art and Games (TAG) (Canada)

Jeffrey Snodgrass, Ph.D. - Professeur, Department of Anthropologie, Colorado State University (É.U.)

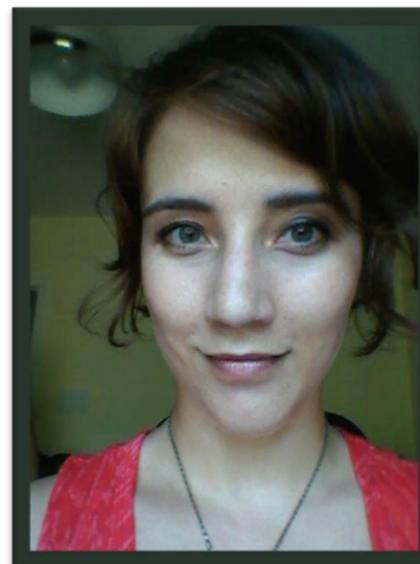
Gerda Reith, Ph.D. - Professeure, Université de Glasgow (Grande-Bretagne)

Joyce Goggin, Ph.D. - Professeure agrégée, Université d'Amsterdam (Pays-Bas)

Sara Eriksén, Ph.D. – Professeure, Department of Creative Technologies, Blekinge Institute of Technology (Suède)

Patrick Lagacé – La Presse, Montréal

Conférenciers d'honneur: Jennifer Whitson, Ph.D. & Natasha Schüll, Ph.D.



Jennifer R. Whitson est professeure adjointe dans le Department of Sociology & Legal Studies à l'université de Waterloo. Elle est également professeure au Campus Stratford. Elle enseigne les études de surveillance, les études des jeux critiques et le développement de jeux vidéo. Son travail porte sur la « vie secrète des logiciels », les gens qui les créent, et comment ces programmes influencent nos comportements. Elle est sur le comité exécutif du Games Institute et est conseillère en recherche pour Execution Labs, une plateforme d'investissement et d'accélération pour les studios de jeux indépendants à Montréal. Ses intérêts de recherche incluent les « studio studies », les influences sociales sur les processus de développement de jeux, de ludification et de gouvernance des domaines en ligne. Ses travaux se retrouvent dans des collections

éditées telles que *The Gameful World* (éditeur: MIT Press), dans des journaux tel que *Surveillance & Society*, *First Monday*, *Economy & Society* et *FibreCulture*, et sur son site web: www.jenniferwhitson.com.

Natasha Dow Schüll est anthropologue culturelle et professeure associée pour le programme de *Science, Technology, and Society du MIT*. Son livre le plus récent, *ADDICTION BY DESIGN : Machine Gambling in Las Vegas* (édité par Princeton University Press 2012) s'appuie sur des recherches étendues au sein des populations de joueurs de jeux de hasard et d'argent compulsifs et de concepteurs de machines à sous utilisées par ces joueurs. L'objectif visé est d'explorer la relation entre la conception technologique et l'expérience de la dépendance. Son prochain livre, *KEEPING TRACK : Personal Informatics, Self-Regulation, and the Data-Driven Life* (édité par Farrar, Straus, and Giroux, à paraître 2016), se penche sur l'ascension des technologies « d'auto-repérage digital » et sur les nouveaux modes d'introspection et d'auto-gouvernance que ces technologies engendrent. Son film documentaire, *BUFFET : All You Can Eat Las Vegas*, fut diffusé de multiple fois sur la chaîne PBS et est apparu dans plusieurs festivals de films. <http://www.natashadowschull.org>



Programmation

8 juin, 2015 – Conférence d'ouverture

9 juin, 2015 – Économie politique du gambling et gaming en ligne

10 juin, 2015 – Effet en boucle du Big Data: De la conception aux pratiques du jeu

9 juin -10 juin, 2015 – Ateliers pratiques

11 juin, 2015 – Gambling et gaming en ligne: Du pareil au même

Conférence d'ouverture

8 juin, 2015 – Grey Nuns Salon

13h00 – 16h00 (Grey Nuns E.104): Conférencières d'honneur

Jennifer Whitson, Ph.D., Université de Waterloo

Risque, récompense et dépendance: Comment la ludification nous oblige à parier avec nos vies

Natasha Schüll, Ph.D., Massachusetts Institute of Technology

La médiation numérique de l'incertitude: Poker en ligne comme une technologie du soi

Économie politique du gambling et gaming en ligne

9 juin, 2015 – John Molson School of Business

8h00 – 8h50 (MB 10.121): Petit déjeuner

9h00 – 9h30 (MB 3.210): Jeux de hasard et d'argent 2 : Une économie politique du jeu de hasard d'argent mobile et social (Anglais)

Gerda Reith, Ph.D., Université de Glasgow

9h30 – 10h00 (MB 3.210): Gaming, Affect, Narrative (Anglais)

Joyce Goggin, Ph.D., Université d'Amsterdam

10h00 – 10h30: Pause

10h30 – 11h00 (MB 3.210): L'évolution de l'industrie du jeu numérique (Anglais)

Mia Consalvo, Ph.D., Université Concordia

11h00 – 11h30 (MB 3.210): Similarités entre les modèles d'affaires des jeux vidéo et des jeux d'hasard et d'argent (Anglais)

Ingo Fiedler, Ph.D., Université de Hambourg

11h30 – 12h00 (MB 3.210): Période de discussion

12h00 – 13h15 (MB 10.121): Dîner

Effet en boucle du Big Data: De la conception aux pratiques du jeu

10 juin, 2015 – John Molson School of Business

8h00 – 8h50 (MB 10.121): Petit déjeuner

9h00 – 9h30 (MB 3.210): Le jeu en ligne au carrefour : le rôle de « Big Data »

Sylvia Kairouz, Ph.D., Université Concordia

9h30 – 10h00 (MB 3.210): Big Data et jeux vidéo: avantages et critiques de l'analyse automatisée pour documenter une communauté de joueurs

Maude Bonenfant, Ph.D., Université du Québec à Montréal

10h00 – 10h30: Pause

10h30 – 11h00 (MB 3.210): Le « big data » peut-il être utile à la santé publique ?

Jean-Michel Costes, Ph.D., Observatoire des Jeux

11h00 – 11h30 (MB 3.210): Le big data est dans les détails (anglais)

Sara Eriksén, Blekinge Institute of Technology

11h30 – 12h00 (MB 3.210): Période de discussion

12h00 – 13h15 (MB 10.121): Dîner

Ateliers pratiques

9 juin – 10 juin, 2015 – Henry F. Hall Building

13h30 – 16h45 (H 1267): Analyse quantitative avec les données d'observations: Le processus des idées aux résultats (Anglais)

Ingo Fiedler, Ph.D., Université de Hambourg

Pause à 14h30 (H 1124)

13h30 – 16h45 (H 1120 / H 1132): Recherche ethnographique des univers virtuels (gaming) en ligne : Une approche mixte qualitative-quantitative du « small data » (Bilingue)

Jeffrey Snodgrass, Ph.D., Colorado State University

Pause à 14h30 (H 1124)

Gambling et gaming en ligne: Du pareil au même
11 juin, 2015 – Grey Nuns Salon

8h30 – 10h30 (Grey Nuns E.104): Session d'affiches

10h30 – 12h30 (Grey Nuns E.104): Débat

Magali Dufour, Ph.D.
Université de Sherbrooke

Ingo Fiedler, Ph.D.
Université de Hambourg

Joyce Goggin, Ph.D.
Université d'Amsterdam

Marie-Ève Roux, M.Sc.
CRDM - IU

Bart Simon, Ph.D.
Université Concordia

Jennifer Whitson, Ph.D.
Université de Waterloo

12h30 – 14h30 (Grey Nuns E.104): Conférence de clôture avec Patrick Lagacé, La Presse

Les activités sociales
8 juin – 10 juin, 2015

Lundi 8 juin

16h30 - 20h30 Cocktail d'ouverture
Location: Grey Nuns Salon (E.104)

Mardi 9 juin

17h15 – 22h00: Les coulisses du casino
Location: Casino de Montréal

Détails: Il y aura une visite des coulisses du Casino de Montréal. Des autobus seront à notre disposition et partiront à 17h15 pour le Casino, où nous auront des guides pour visiter l'arrière-scène du Casino.

Mercredi 10 juin

20h00: Soirée à Montréal

Location: Terrasse Place D'Armes - 55 Saint-Jacques Street, 8th floor, Montréal, QC H2Y 3X2

Détails: Nous offrons une soirée à Montréal. Profitez d'un souper en fin de soirée à 20h00 à la Terrasse Place D'armes, où vous pourrez admirer les vues du Vieux-Port de Montréal et du centre-ville avoisinant.

Merci à nos commanditaires et partenaires!



SSHRC  CRSH

Fonds de recherche
Société et culture
Québec 



 UNIVERSITÉ DE
SHERBROOKE

 TELUS | SANTÉ™

 RBC Insurance
RBC Assurances


BookStore
Concordia University